



Unione Europea

FONDI STRUTTURALI EUROPEI

pon 2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Codice: 10.2.2A-FSEPON-CA-2017-1097 – Titolo: “Competenza digitale nell’era complessa e veloce” – CUP: E27117002120007

COMUNICAZIONE N. 92 del 07.03.2019

ISTITUTO COMPRENSIVO-RECALE
Prot. 0000815 del 07/03/2019
06-05 (Uscita)

- Agli esercenti la responsabilità genitoriale delle alunne e degli alunni frequentanti la scuola primaria

Il Dirigente Scolastico

VISTO

- il Regolamento (UE) n. 1303/2013 recante disposizioni comuni sui Fondi strutturali e gli investimenti europei;
 - il Regolamento (UE) n. 1304/2013 relativo al Fondo Sociale Europeo (FSE);
 - il Programma Operativo Nazionale 2004IT05M2OP001 “Per la scuola – competenze e ambienti per l’apprendimento”;
 - la nota prot. n. AOODGEFID\2669 del 03.03.2017 avente ad oggetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”;
 - la delibera del Collegio dei Docenti n. 34 del 10.04.2017;
 - la delibera del Consiglio di Istituto n. 122 del 11.04.2017;
 - la nota prot. n. AOODGEFID/28248 del 30.10.2018 da parte del Ministero dell’Istruzione, dell’Università e della Ricerca - Dipartimento per la Programmazione e la gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali - Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l’istruzione e per l’innovazione digitale - Uff. IV avente ad oggetto Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale “Per la scuola, competenze e ambienti per l’apprendimento” 2014-2020. Avviso pubblico per lo sviluppo del pensiero logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di “cittadinanza digitale”, Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE), Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2. sottoazione 10.2.2A “Competenze di base”. Autorizzazione progetto codice 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1097;
- tutto ciò premesso, che costituisce parte integrante del presente, emana

AVVISO

di avvio **della selezione di alunni frequentanti la Scuola Primaria** di questa istituzione scolastica per la partecipazione ai seguenti percorsi formativi nell’ambito del Progetto PON “Competenze trasversali” codice 10.2.2A-FSEPON-CA-2018-1097 dal titolo “Competenza digitale nell’era complessa e veloce” in relazione ai seguenti moduli formativi:

TITOLO: Tecnologie digitali e Cittadinanza attiva

Il modulo ha l’obiettivo di migliorare le competenze degli alunni sull’utilizzo di internet e dei social network.



Unione Europea

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020



MIUR

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO (FSE)

Codice: 10.2.2A-FSEPON-CA-2017-1097 – Titolo: "Competenza digitale nell'era complessa e veloce" – CUP: E27I17002120007

In questa "giungla digitale" i bambini e i ragazzi si muovono con disinvoltura senza che loro stessi, le loro famiglie e la scuola abbiano piena coscienza di tutti i fenomeni psicologici e culturali collegati. Con questo modulo si vuole inserire nel curriculum scolastico la formazione all'uso di Internet e dei software utili alla realizzazione di documenti, mappe concettuali e disegno creativo.

Destinatari: 20 alunni delle classi seconde della scuola secondaria di primo grado.

Durata: 10 incontri per complessive 30 ore.

TITOLO: **Giochiamo con il coding**

Il modulo mira ad educare i bambini al pensiero computazionale per migliorare le competenze logico matematiche e la comprensione del testo. Attraverso il coding il bambino apprende metodologie e strategie interdisciplinari.

Sarà privilegiato un approccio multidisciplinare e meta-cognitivo e saranno fornite tracce/elementi di programmazione che potranno essere applicate alla musica, alla matematica, alle scienze, ecc..

Destinatari: 20 alunni delle classi prime della scuola primaria.

Durata: 10 incontri per complessive 30 ore.

I moduli saranno svolti in orario extracurricolare e la frequenza è obbligatoria. Si ricorda, inoltre, che le attività e gli insegnamenti finalizzati all'ampliamento e all'arricchimento dell'offerta formativa rientrano a pieno titolo nella valutazione del consiglio di classe/interclasse (D. LGS. n. 62/2017 relativo alla valutazione nel primo ciclo) e pertanto possono rappresentare per ogni singolo alunno forme alternative all'insegnamento curricolare idonee a recuperare o potenziare abilità e competenze.

MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE

I destinatari saranno selezionati, previa consultazione dei docenti coordinatori di classe/interclasse, sulla base dei seguenti **CRITERI**:

- i Consigli di classe/interclasse individueranno gli alunni che necessitano più degli altri di svolgere attività di arricchimento formativo considerati anche i bisogni motivazionali;
- disponibilità a partecipare in orario extracurricolare;
- alunni che necessitano di potenziamento e sostegno didattico;
- alunni in possesso di specifiche attitudini spendibili nei diversi moduli formativi al fine di valorizzarle;
- a parità di giudizio si darà precedenza a coloro che hanno prodotto prima la domanda.

I genitori che intendono far partecipare i propri figli alle attività previste dal progetto dovranno far pervenire la propria adesione, compilando in ogni sua parte l'allegato modulo di iscrizione, scaricabile dal sito web della Scuola entro e non oltre il giorno **22.03.2019**.

Il Dirigente Scolastico

f.to prof. *Giovanni Spalico*

L'originale firmato digitalmente, ai del D. Lgs. n. 82/2005 e relative norme tecniche, è tenuto presso l'Ufficio scrivente